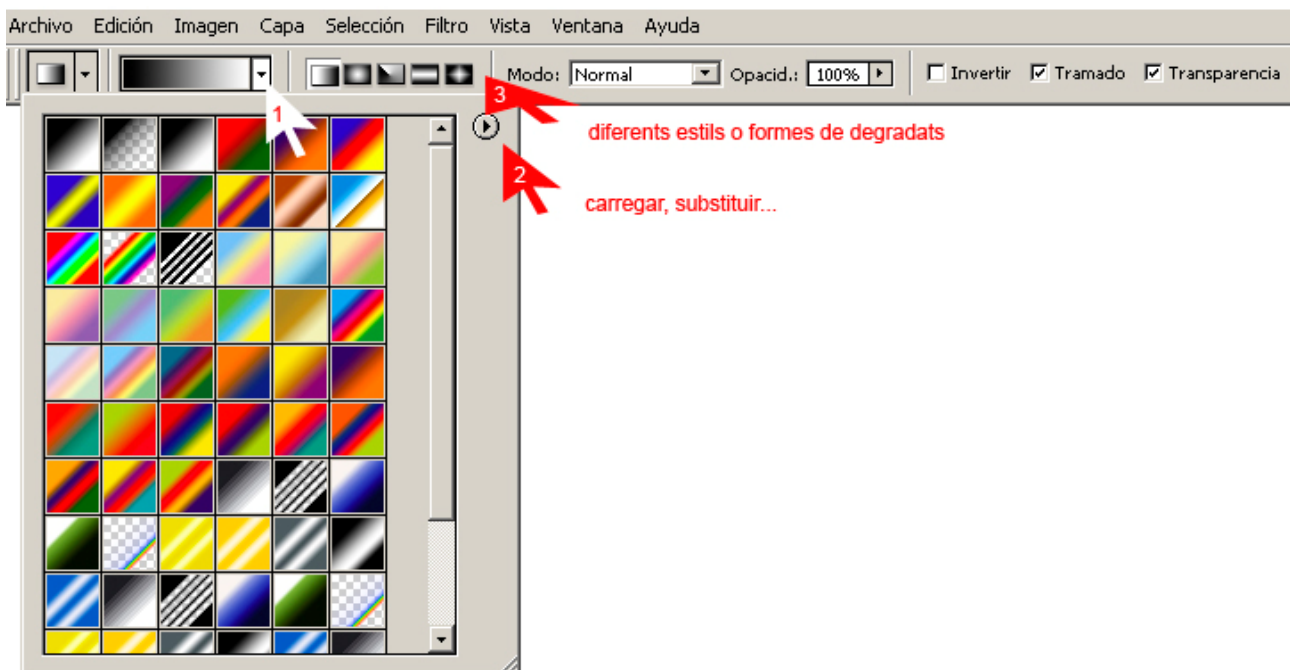


DEGRADADO – BOTE DE PINTURA (G)

EINA DEGRADAT (G)

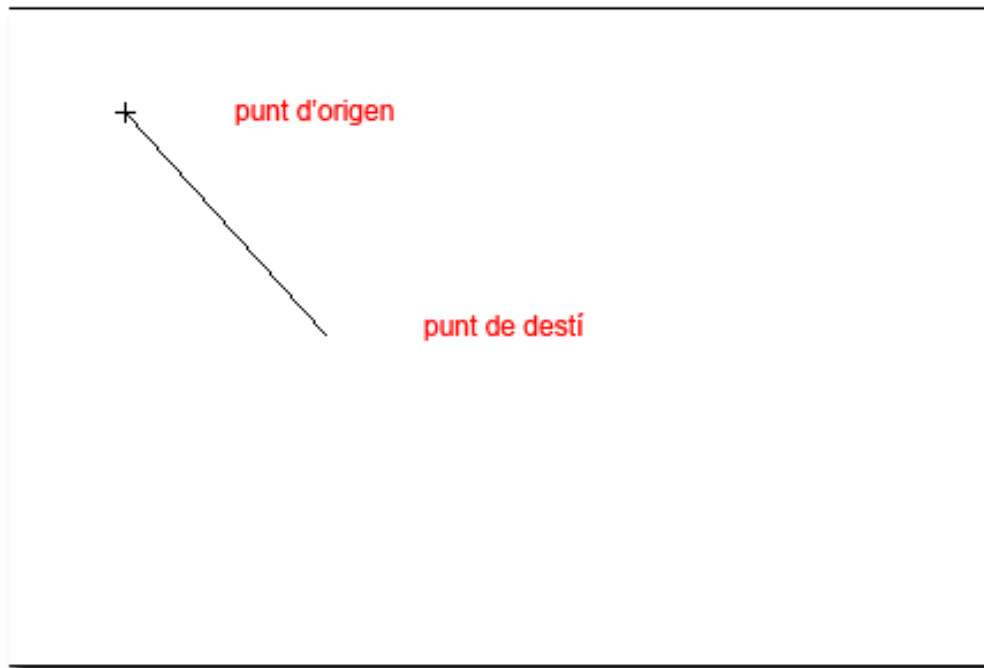
CARACTERÍSTIQUES PRINCIPALS:

- Serveix per a fer un fons amb un degradat de color, si bé es pot aplicar directament damunt d'una imatge.
- Si obrim el desplegable de l'eina seleccionada, **(1)** trobarem una mostra de degradats, i si fem "clic" (▶) obrirem un menú **(2)** a través del qual podrem **CARREGAR**, **RESTAURAR**, **SUBSTITUIR...** els degradats.
- Al menú de la barra d'opcions podem escollir diferents estils o formes de degradat, només hem de seleccionar el botó corresponent. **(3)**
- També podem jugar amb la seva **OPACITAT** (transparència), **INVERTIR** (invertir-lo), **TRAMADO** (DDDDDD) **TRANSPARÈNCIA** (DDDDDD)



El funcionament de l'eina és el següent:

- Una vegada seleccionada la forma i el color del degradat, ens situem amb el ratolí damunt del lloc on volem que comenci a fer l'efecte i sense deixar-lo anar, l'arrossegarem fins el punt on ens interessa que ens acabi aquest.



- Si no ens agrada el resultat, desfarem l'acció (CONTROL + Z) i tornarem a començar, ara des d'un altre punt d'origen o canviant qualsevol de les configuracions escollides anteriorment.
- Si el degradat l'apliquem directament damunt d'una imatge, el podrem transparentar si disminuïm, prèviament, el percentatge d'opacitat.

BOTE DE PINTURA (G)

CARACTERÍSTIQUES PRINCIPALS

- Utilitza el **COLOR FRONTAL** i serveix per a pintar zones amb un color uniforme. Amb un "clic" en tenim prou.
- Aquesta zona dependrà del valor de la **TOLERANCIA** que escollim a la barra d'opcions. A un valor més alt, més gran serà l'àrea pintada.
- Per activar l'eina, ho farem a través de la tecla **G** o directament a la paleta de les eines.
- Per configurar-la, anirem a la barra d'opcions.

1.- A **RELLENAR** li posarem **COLOR FRONTAL** (recordem que per a escollir un color determinat obrirem la paleta MUESTRAS o farem clic al damunt del COLOR FRONTAL). D'aquesta manera pintarem uniformement amb el color seleccionat.

2.- A **RELLENAR** li posarem **MOTIVO**. Ara s'activarà la finestreta que porta el mateix nom i si obrim la fletxa del menú desplegable (▶), trobarem diferents tipus de motius. I ja sabeu, **CARGAR, REEMPLAZAR, RESTAURAR...** igual que a l'eina anterior.

- Tenim també la **OPACITAT**, podem variar la **TOLERANCIA** i si marquem **CONTIGUO**, ens afectarà a totes les zones connectades amb l'àrea seleccionada.

